令和7年3月の型式試験等状況

1 型式試験実施状況

遊技機種別	受理件数	結果書交付	適合	不適合	みなし不適合
ぱちんこ	6 8	6 4	1 8	4 6	0
回 胴	8 0	8 7	1 8	6 9	0
アレンジボール	0	0	0	0	0
じやん球	0	0	0	0	0

2 不適合事例 (1) ぱちんこ

審査区分	不適合事項	理 由
設計書等審査	別表第4	普通電動役物が作動することとなる図柄の組合せが表示される
	(1) ホ(ト)	確率が、役物連続作動装置の作動終了時以外にも、低いものから
		高いものへ変動する性能を有していた。
遊技機の試験	別表第4	試射試験の結果、1時間出玉率が規則で定める値を超えた。
	(1)ロ(ハ)	試射試験の結果、1時間出玉率が規則で定める値に満たなかった。
	別表第4	試射試験の結果、4時間出玉率が規則で定める値を超えた。
	(1)口(二)	
	別表第4	試射試験の結果、10時間出玉率が規則で定める値を超えた。
	(1)口(ホ)	
	別表第4	試射試験の結果、役物比率が規則で定める値を超えた。
	(1)口(へ)	試射試験の結果、連続役物比率が規則で定める値を超えた。
	別表第4	大入賞口が、おおむね10個を超えて入賞する性能を有してい
	(1) \((\sigma)	た。
	別表第4	試射試験の結果、入賞が容易となるように変動させる場合にお
	(1)リ(ロ)	いて、変動している間の出玉率がおおむね1を超えた。

(2)回胴

審査区分	不適合事項	理 由
設計書等審査	別表第5	複数の入賞に係る条件装置が同時に作動した遊技において、作
	(1)ヌ(イ)	動した条件装置に係る図柄の組合せができるだけ多く表示される
		又は獲得できる遊技メダルの数が最も多くなるようあらかじめ定
		められた制御を行わない性能を有していた。
遊技機の試験	別表第5	シミュレーション試験の結果、400回出玉率が規則で定める
	(1) 🗆 (^)	値を超えた。
	別表第5	シミュレーション試験の結果、1,600回出玉率が規則で定
	(1) ロ(チ)	める値を超えた。
	別表第5	シミュレーション試験の結果、6,000回出玉率が規則で定
	(1)ロ(ヌ)	める値を超えた。
	別表第5	シミュレーション試験の結果、連続役物比率が規則で定める値
	(1)口(力)	を超えた。
	別表第5	試射試験の結果、400回出玉率が規則で定める値を超えた。
	(1)口(ホ)	試射試験の結果、400回出玉率が規則で定める値に満たなか
		った。
	別表第5	試射試験の結果、1,600回出玉率が規則で定める値を超えた。
	(1) ロ(ト)	
	別表第5	試射試験の結果、6,000回出玉率が規則で定める値を超えた。
	(1) ロ(リ)	
	別表第5	試射試験の結果、17,500回出玉率が規則で定める値を超
	(1)ロ(ル)	えた。

令和 7年の型式試験実施件数

区分	月別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計
ぱちんこ	受理件数	73	77	68										218
	結果書交付	56	78	64										198
	適合	22	20	18										60
	不 適 合	34	58	46										138
	みなし不適合	0	0	0										0
回胴	受理件数	81	76	80										237
	結果書交付	61	67	87										215
	適合	4	9	18										31
	不 適 合	57	58	69										184
	みなし不適合	0	0	0										0
	受理件数	0	0	0										0
	結果書交付	0	0	0										0
アレンジボール	適合	0	0	0										0
	不適合	0	0	0										0
	みなし不適合	0	0	0										0
じやん球	受理件数	1	0	0										1
	結果書交付	0	0	0										0
	適合	0	0	0										0
	不適合	0	0	0										0
	みなし不適合	0	0	0										0